

## CET 14.0 主要更新

---

### 更新与变化

#### 新扩展程序

- 所有的物料搬运用户请注意！经过试验阶段的成功测试之后，基本深度货架扩展程序现已免费提供给所有的 CET 材质处理用户使用。今天就从访问市场开始吧。



- 保障工作场所的安全现在变得更加容易！我们很高兴发布基本防护扩展程序，免费供所有材质处理用户使用。现在可轻松地给项目添加机器护栏。此外，该扩展程序现在还包括栅栏系统，该系统原来位于工业设备扩展程序中。



- 本次更新还为材质处理用户提供了一个新的材质包。用于材质处理的 PBR（基于物理渲染）材质包带有 70 种以上高质量的新材质，而且完全免费！



#### 其它更新

- CET 的帮助菜单迎来一次更新。申请新功能、报告错误等等，原来都有自己单独的对话框，现在合为一个统一的新对话框，都位于新的“关于 CET...”对话框内。

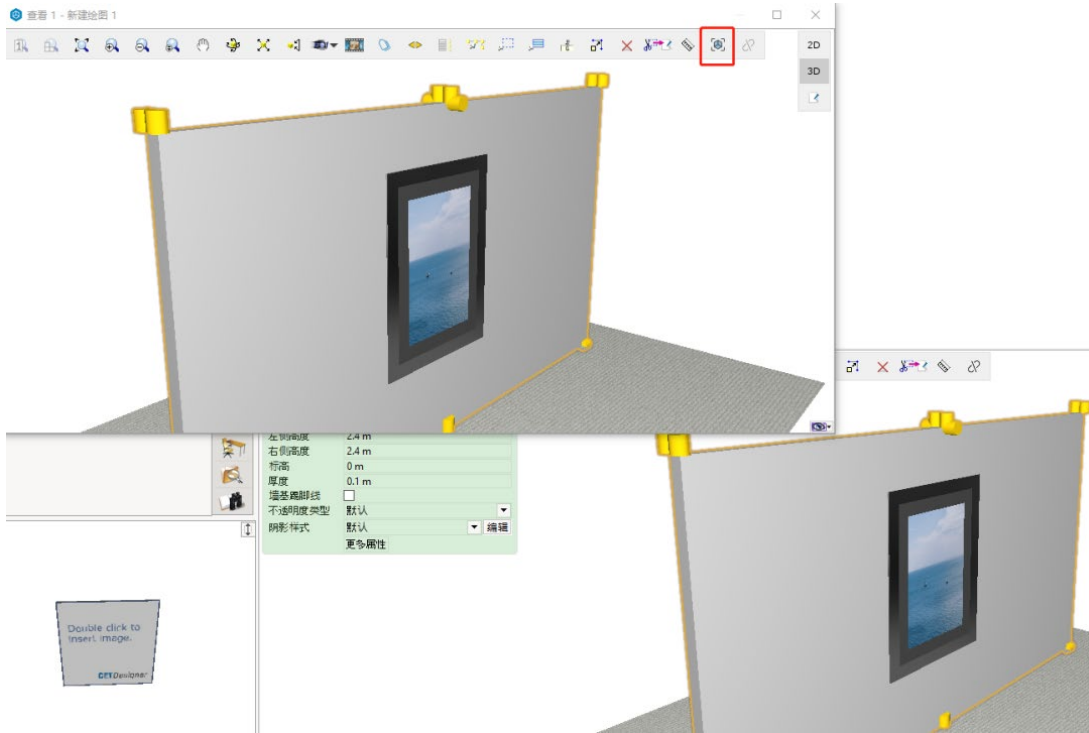


- 新的“关于 CET ...”对话框还包括与用户计算机硬件有关的信息，轻松点击即可查看。

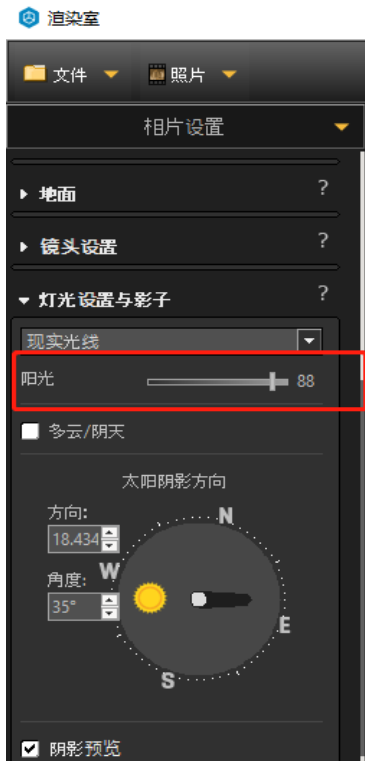


- CET 现在支持直接来自浏览器中网页链接的文件的拖放操作，例如 CET 图纸、收藏、图纸文件及 SketchUp 对象等。
  - 这一初步的支持功能仅限于基于 Chromium 的浏览器，例如谷歌 Chrome 和微软 Edge。这一功能有可能用于其它浏览器（Firefox 除外），但我们不能保证。

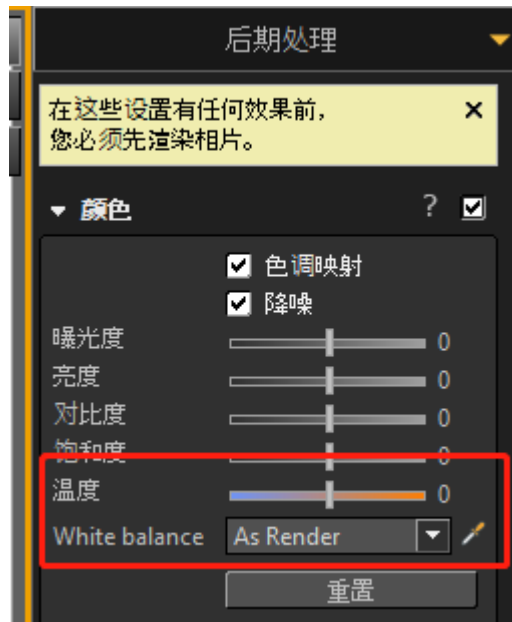
- 为附加 3D 视图添加了一个新设置跟随 3D 视图。此设置类似跟随 2D 视图选项，能使附加 3D 视图中的摄像头跟随主 3D 视图。



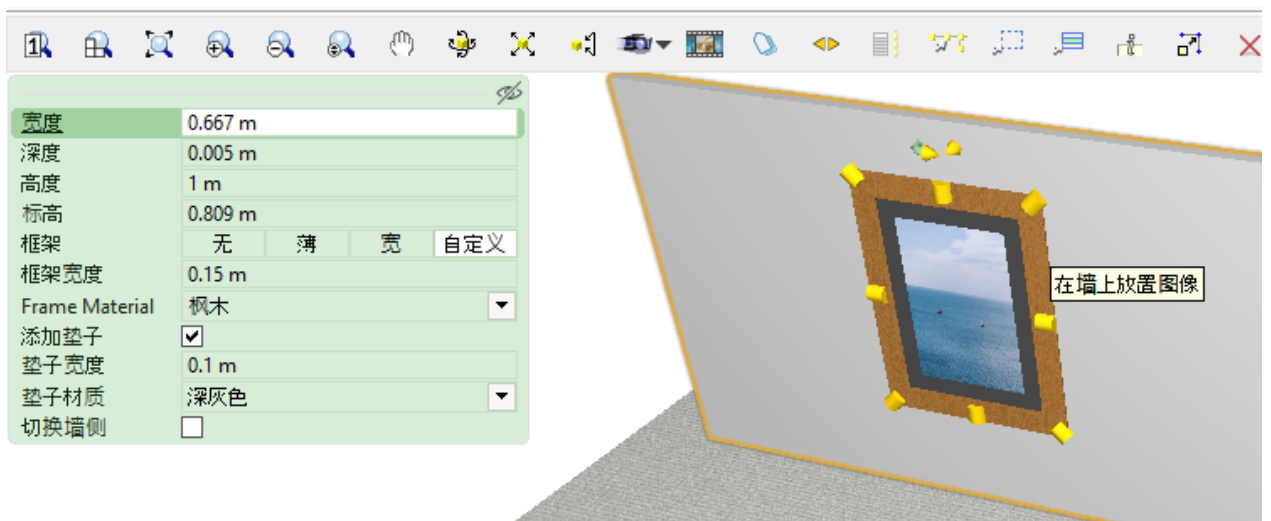
- 渲染室现实光线设置中新增一个滑动条，以便控制日光。



- 改进了图片实验室中的色温后处理选项，新增一个彩色滑动条，以便更加易于理解和使用。
  - 作为此改进的一部分，我们还使用新的“白平衡控制”下拉菜单和选取工具取代了原来的自动色温按键。



- 我们还扩展和改进了墙壁图片对象的画框选项。除了抠图选项外，用户现在还可更为细致地控制画框的宽度和材质。
  - 我们还扩展和改进了墙壁图片对象的画框选项。除了抠图选项外，用户现在还可更为细致地控制画框的宽度和材质。



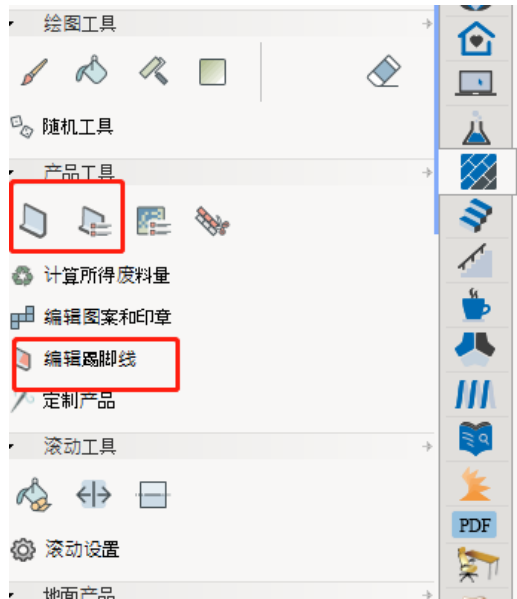
- 更新了一些默认的墙壁和地板设置。这可能会影响一些默认值和材质，更新的目的是为了更好地了解不同行业中最常用的默认值。
  - 注意：此更新有可能改变用户改动过的设置。

## 扩展程序更新

- 对于 CET 商业室内设计版本用户，我们在计算对话框按键旁添加了一个 Spec 快速访问按键，不再需要先导出到 SIF！
- 对于物料搬运版本的用户，我们更新了默认的地板材质，将之从浅灰色塑料改为更合适的材质。
- 地板扩展程序
  - 用户现在可使用新的“废弃物计算”功能来跟踪产品废弃物和回收利用情况。此功能用于详细说明每件产品的分切数量，查看总值、净值、废弃物计算结果。
  - 新工具“废弃物再利用”可帮助用户大致了解产品的切分，哪些可以回收利用，以及会产生哪些废弃物。

所有产品	切割	最小尺寸	总数	净值	重复使用	废料
	2	0.200 m	12.4 m <sup>2</sup>	10.4 m <sup>2</sup>	14	15.9%
CarpetA_Rectangle Lt_Grey RCLGRY11236 12 x 36"	2	0.200 m	4.18 m <sup>2</sup>	3.26 m <sup>2</sup>	5	22.1%
CarpetA_Rectangle Orange RCORG1224 12 x 24"	2	0.200 m	2.6 m <sup>2</sup>	2.42 m <sup>2</sup>	5	7%
CarpetB_Square Purple SCPUR18 18 x 18"	2	0.200 m	5.64 m <sup>2</sup>	4.77 m <sup>2</sup>	4	15.5%

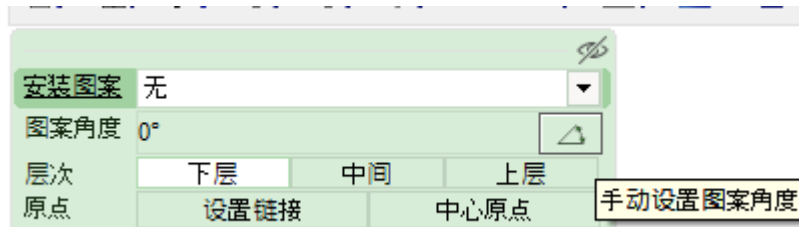
- 添加了滚动产品新选项，无论是地板目录还是定制产品中均有此选项！
- 通过这一功能，用户可移动/增加接缝，调整边缘的宽度、长度设置，还可调节切分间隔。
- 我们很高兴宣布，用户现在可将墙脚线纳入地板设计中，墙脚线图例通过标签和总尺寸将墙脚线产品划分为不同的类别。



- 在添加这些新工具的同时，地板标签页也增加了两个新的组件：产品工具和滚动工具。每个新组件都包括一个按钮来支持令人激动的新功能。此外，还改变了一些按钮的位置，以便改进工作流程。我们还将产品图例工具改名为地板图例。

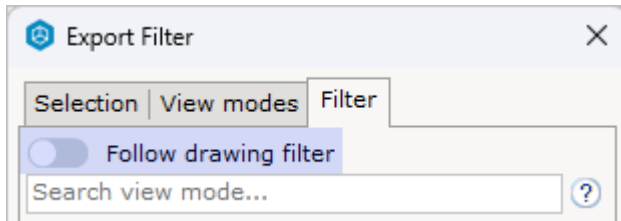


- 给地板属性框的图案角度选项添加了一个新工具。用户可使用此工具轻松地设置正确的图案角度，无需再靠猜测。

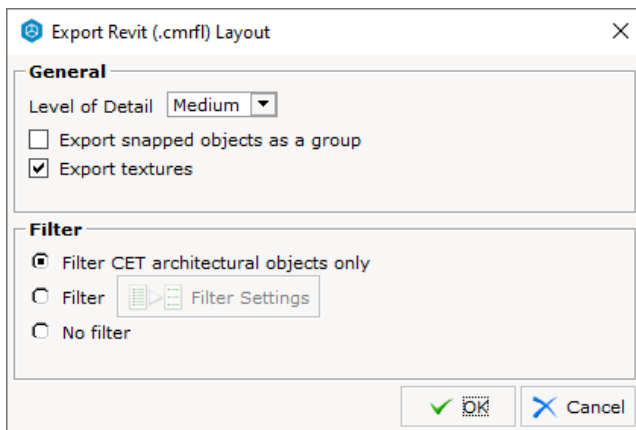


- 颜色选择工具升级，可根据 RGB 值手动添加颜色，还增加了保存自定义颜色选项。

- 现在当创建/使用自定义产品时，用户可添加辅助数据信息，例如数据密钥和数值等。
- 出于减少占用存储空间之目的，现在项目中常用的大多数地板目录数据只需下载一次即可。
- 新增选择 IFC 移动作为 IFC 导入的新工具。通过这一工具，用户可在自己的图纸中选择所有的 IFC 对象，包括零点,然后移动它们，同时保存它们的原始位置，以便导出。
  - 这样就避免了繁琐的对象解锁、移动、再锁定过程。
- 现在当从 CET 导出时，导出过滤器对话框将提供一个设置，用来匹配目前图纸中正在使用的元素。



- RevLink 扩展程序现在支持导出过程中过滤。
- 导出 Revit 布置图对话框也提供了一个预定义选项，用来滤出 CET 建筑对象。该选项替换掉了 RevLink 设置中原来的选项，原来的选项默认不包括建筑对象。



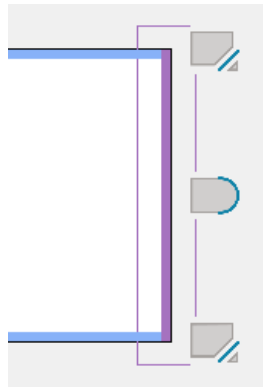
## 修正与增强

- 现在双击图纸视图中的图片对象即可打开选择图片对话框。此外，CET 现在还支持插入未渲染的图片。
- 改进了已保存图纸的载入处理，现在不会再丢失扩展程序。
- 现在当使用干净启动对话框的清除/重置功能时，重置用户的首选项还将重置所有自定义的组件标签页配置。
- 与其它工具和对象一样，当通过按下 Shift 键标注尺寸时，用户现在可覆写 Control Panel（控制面板）中的角度步长设置。
- 用户现在可访问项目信息，并编辑 Top Note 和托运单栏变量。
- 提高了启用后处理选项时，图片实验室裁剪渲染图像时的性能。

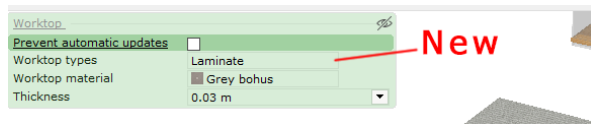
- 图片实验室中的渲染预览现在变得更快。而且，在渲染图像之间进行切换，将不会再导致渲染预览从编辑视图模式切换回来。
- 提高了曝光后处理选项的结果质量。
- 提高了切换样式时样式编辑器的性能。
- 提高了拉伸目录对象时的性能。
- 提高了使用（用于 COM 的）巨大纹理贴图时的性能。
- 改进了通过目录创建工具标签页的处理方式。现在不需要目录浏览器这些标签页也能显示出来。

## 扩展程序改进

- 欧盟基本厨房
  - 该扩展程序增加了一个新标签页，通过该标签页，可为橱柜添加各种不同的把手。
  - 搜索框也经过了更新，当点击它时，可自动清除搜索文本。
  - 通过新的操作台视）模式，用户不仅能拉伸操作台、自定义操作台，还可以很酷地编辑切角或把末端设计成圆形。



- 壁柜现在支持添加底部脚线。
- 新增操作台类型下拉菜单，通过它，用户可选择材质组来使用想要使用的材质。还可以自动按需调整厚度。



- 在扩展程序详细信息中，把 ProjectMatrix 和 ProjectSymbols for CET 从商业室内设计库许可/扩展名中删除。

## 崩溃修复



- 修复了基本托盘式货架和撤销/还原操作可能导致崩溃的问题。
- 修复了欧盟基本厨房和橱柜定位可能导致崩溃的问题。
- 修复了重新配置工具和导出到 SIF 可能导致崩溃的问题。
- 修复了选择性货架演示扩展程序和 Bay 编辑器可能导致崩溃的问题。

## 错误修正

- 修复了移动标记矩形和还原时，可能导致对象保留标记（即使还原操作已经使对象离开矩形）的问题。
- 修复了图纸视图和控制面板设置中仅显示 2D 轮廓线这一设置可能导致标签颜色显示为黑色（如同在视图剪辑中一样）的问题。
- 修复了 CollabPro 和分组图纸复制可能导致页码混乱的问题。
- 修复了某些情况下，打印结果中导入的 PDF 图像出现位置改变问题。
- 修复了打印为 PDF 文件时，可能出现的导入的图纸文件中汉字丢失的问题。
- 修复了当默认打印机未连接到计算机时，CET 无法启动这一问题。
- 修复了如果无操作台，欧盟基本厨房中的皮肤无法放置的问题。
- 修复了捕捉点只能连接或拉伸显示提示框（显示“旋转组”信息）的问题。
- 修复了即使在启用缩放的情况下，拉伸导入的 SketchUp 对象时也有可能对象变暗的问题。
- 修复了 SketchUp 可能导致 3D 仓库在网页浏览器中打开、而非在内置对话框中打开的问题。
- 修复了方案对话框改变尺寸时可能导致部分对话框异常的问题。
- 修复了将改变恢复回方案时，可能出现的材质表面处理选项无法恢复为 Undecided（未决）的问题。
- 修复了墙体中窗户的窗口栏拉伸超出父窗体的问题。
- 修复了移动建筑墙体时，有时可能移出它们的选择指示框这一问题。
- 修复了某些情况下，选择层上的对象时，可能导致层概览无法正确改变其层选择的问题。
- 修复了添加吊顶时，吊顶将替换第 1 层，而非添加到目前楼层的问题。
- 修复了缩放属性框时有时会出现的闪烁问题。
- 修复了通过属性框做出的基准尺寸改动不能立即可见的问题。
- 修复了某些区域的角度尺寸精度设置可能导致“,”被“.”（小数分隔符）替换的问题。
- 修复了在属性框的不同栏之间切换时，语言输入方式可能发生改变的问题，这一问题与微软 Windows 有关。
- 修复了某些情况下属性框变得异常宽的问题。
- 修复了删除 CET 后，CET 数据文件夹未被删除、导致大量无用文件占用存储空间的问题。
- 修复了使用控制面板的“立即清理先前版本”选项不能删除磁盘上无用文件这一问题。
- 修复了没有 MyConfigura 时用户无法登录 Citrix 的问题。
- 修复了输入分数再添加测量单位后，属性框有时会出现的单位换算错误问题。

- 修复了通过属性框启用区域灯时，手动添加的灯在荧光吊顶上不显示的问题。
- 修复了灯光设置对话框内灯光组中灯的 IES 配置文件不可见的问题。
- 修复了立面视图中立面图像与文本标签重叠的问题。
- 修复了重新配置可能导致文章视图无法按备注列分类的问题。
- 修复了菱形比较工具中，重新配置可能导致正确的比较却显示出不正确数量这一问题。
- 修复了面板中，改变复制面板的材质也会影响原面板的问题。
- 修复了某些罕见情况下，一个模型某一部分上放置的材质，在重新打开图纸后会出现在模型的另一部分这一问题。
- 修复了放置在多个层上的块，无法正确地层归类这一问题。
- 修复了即使选定图片实验室中幽灵渲染选项，指定的“幽灵”在最终渲染中仍然可见这一问题。
- 修复了在渲染巨大场景时，渲染加速器可能导致渲染无法开始、卡在进度 0%的问题。
- 修复了视图剪辑的可见性对话框中，类别无法按字母顺序排序的问题。
- 修复了从图片实验室捕捉图片时，某些情况下捕捉的图片无法粘贴到图纸视图这一问题。
- 修复了在项目信息对话框内做出改动后，图纸视图中数据栏未能随之更新的问题。
- 修复了导入的图纸文件在渲染时变黑的问题。
- 修复了某些情况下，导出图纸可能导致导出过滤器不能正确过滤的问题。
- 修复了自定义形状、层和创建孔选项可能导致孔的边缘异常薄的问题。
- 修复了在某些罕见例子中，创建收藏可导致收藏中的对象（不包括单扇门）消失的问题。
- 修复了某些情况下，CET 提示需要某个丢失的扩展程序来载入图纸的问题。
- 修复了计算对话框的内容无法填满可用宽度的问题。
- 修复了计算对话框可能出现的不断刷新内容的问题。
- 修复了方案中使用的 Com 无法自动用于新放置的对象这一问题。
- 修复了与基本托盘式货架和分类有关、导致某些子类无法显示或无法使用的问题。
- 修复了基本托盘式货架格编辑器中框架变成不透明灰色材质，而非透明蓝色这一问题。
- 修复了某些情况下，基本托盘式货架的后挡板挡住通道的问题。
- 修复了基本托盘式货架的防碰撞系统有时会导致横梁位置错误问题。
- 修复了基本托盘式货架改变框架宽度时，可能出现架脚的宽度不匹配问题。
- 修复了自动标签在某些情况下导致标签无法正确用于托盘货架的问题。
- 修复了在点击拖动过程中，物品在加标签时可能因过滤而不显示的问题。
- 修复了某些情况下，标签样式无法正确保存的问题。
- 修复了在网络延迟严重的地方载入图纸时，有时会出现载入失败的问题。
- 修复了拉伸/重定位对象可能导致它们在极端位置之间跳动，而非平滑移动的问题。
- 修复了 SIF 导出时 Buy %栏无法导出的问题。

- 修复了 SIF 文件导出为 OFDA XML 文件时，Buy %值变成补数的问题（例如，70%变成 30%）。
- 修复了罕见情况下，导出 SIF 时可能出现产品规格丢失的问题。
- 修复了使用商业室内设计库扩展程序时，CTRL+ALT+W 命令可能会无效的问题。
  - 请注意，本次修复意味着此快捷键恢复为原来的命令，即文件 → 清理。