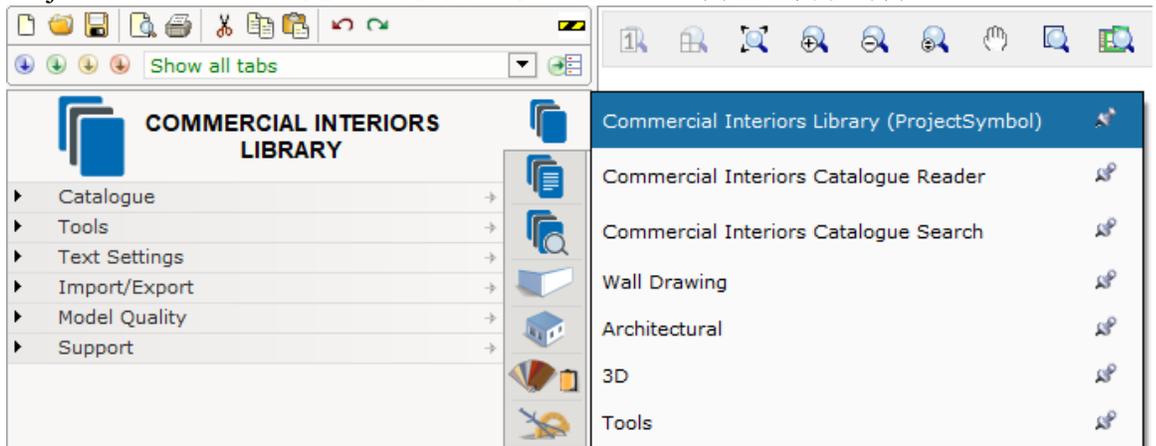


发布说明：CET 13.0

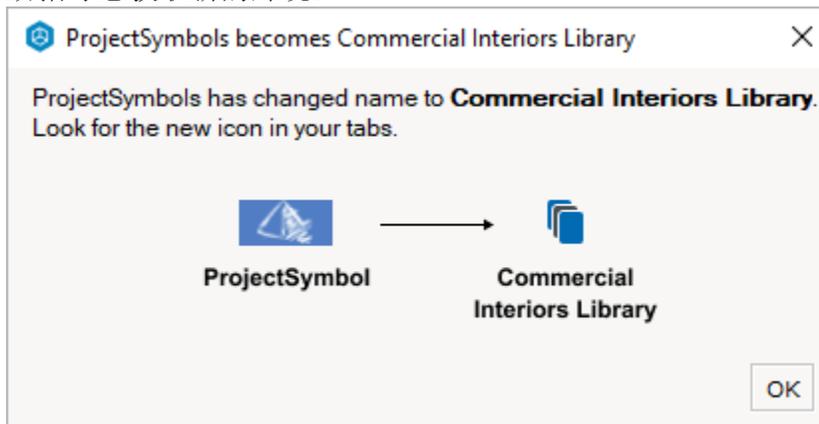
新功能&变化

ProjectSymbols 现在更名为 Commercial Interiors Library（商业室内设计库）

- ProjectMatrix 是 Configura 系列的一类，而 ProjectSymbols 插件作为 ProjectMatrix 的组件已完成外观更新，并已重命名为**商业室内设计库**。



- 在更新后第一次启动 CET 时，会弹出来一个对话框提醒您这一变化，并帮助指导您获取新的外观。



引入新的插件

基于 Twinmotion 的 CET 实时渲染

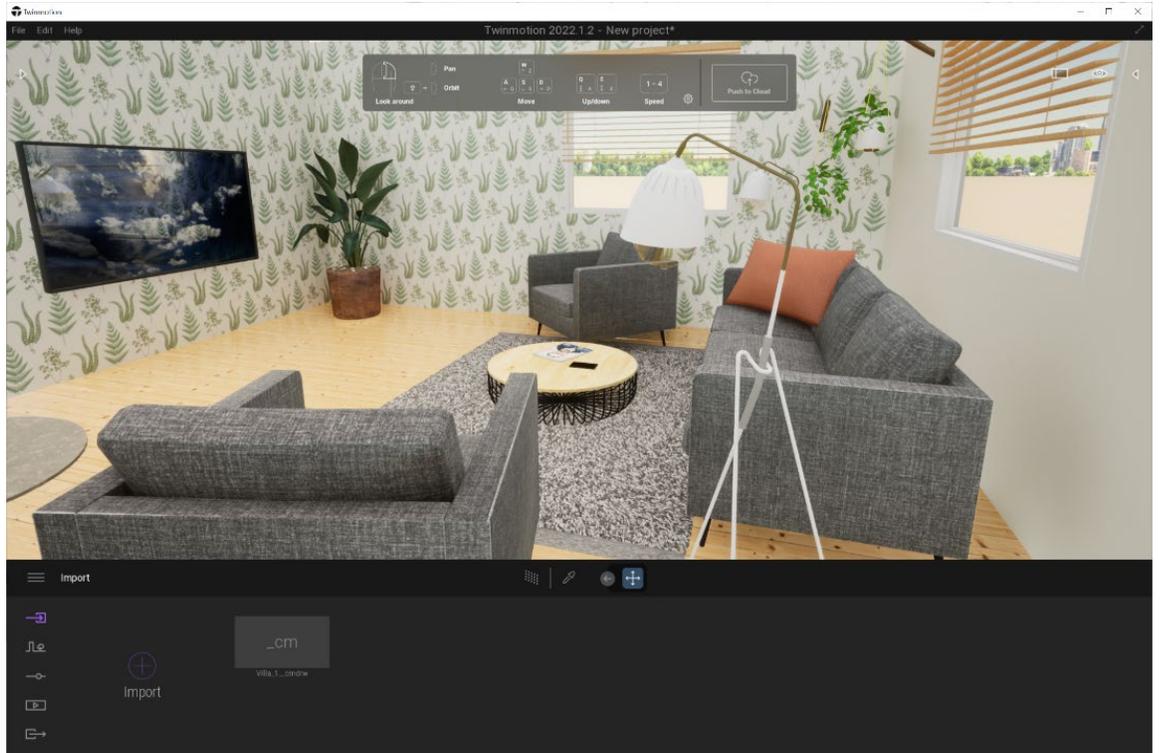
- 已经发布一个新插件，能够链接到 Epic Games 的 Twinmotion 软件，让您使用虚幻引擎实现图纸的可视化操作。



- 在 CET 中完成设计后，您可以将数据同步到 Twinmotion，以设置实时漫游，有助于当您带领客户以第一人称参观这个已经完成的空间时，给客户留下深刻的印象。
- 此插件要求 Twinmotion 安装并运行在与 CET 相同的系统上。
- 如想了解有关安装等有关信息，请访问 twinmotion.com
- 从 CET 的角度来看，请浏览本文以了解更多信息：[CET 中的 Twinmotion](#)



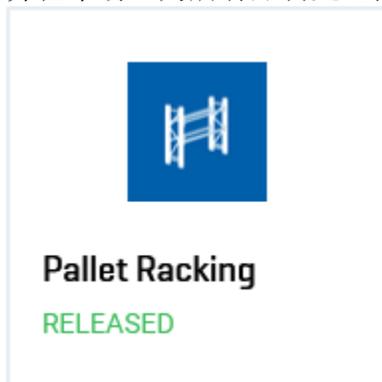
- *CET 三维视图中的的一张绘图截图*



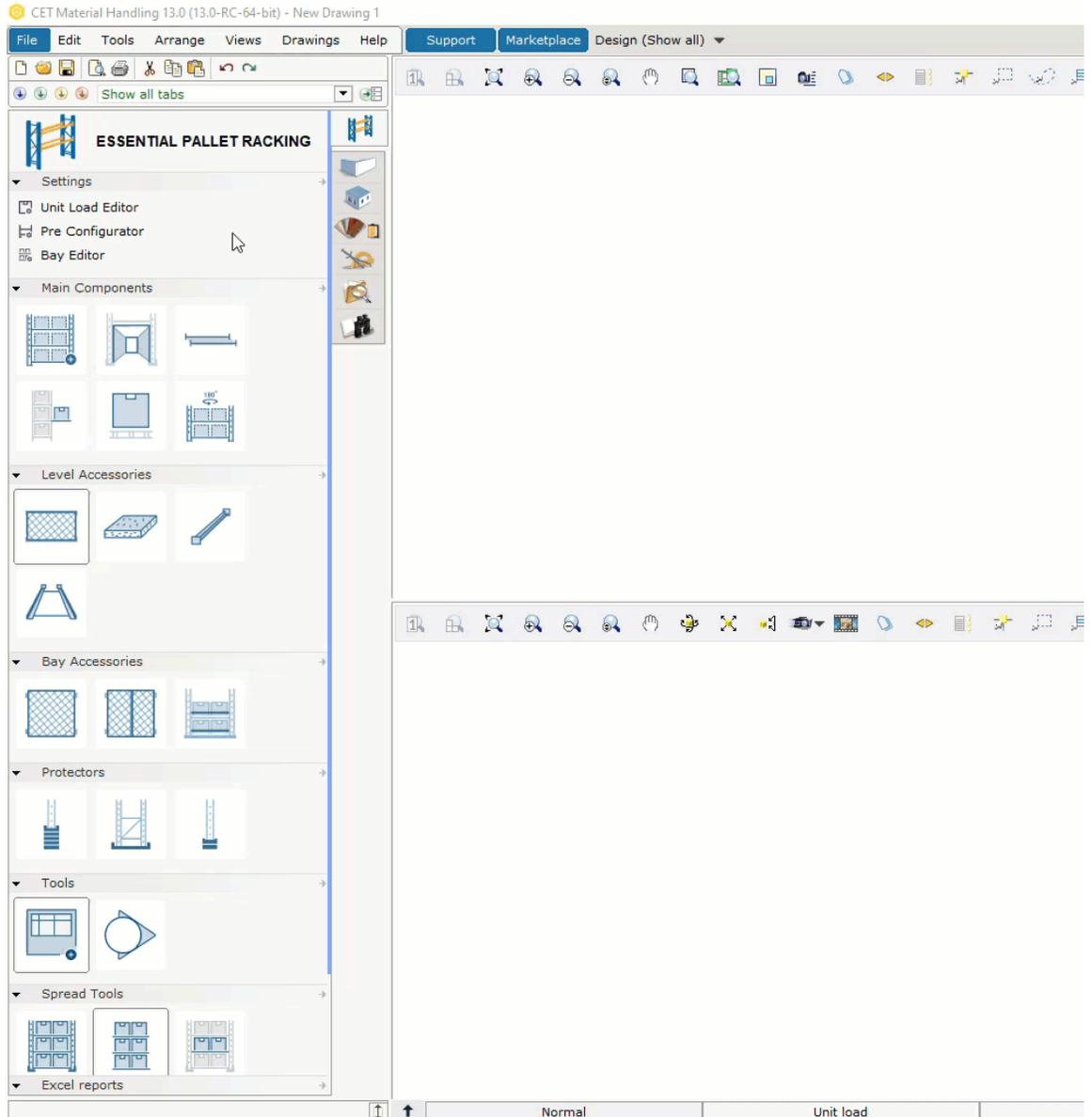
-
- *Twinmotion 中同一绘图的截图*

基本托盘立架

- 我们正在推出一项新的插件--基本托盘架。
- 这个插件包含一个基本的选择性的机架配置器和组件，用于公制和英制测量，并在市场上为所有原料处理商免费提供。



-
- 下面是一个简短的入门预览：



- 在这里查看此插件的特性：[基本托盘立架](#)

绘图视图更新

- 绿色快捷属性框现在可以设置为显示“停驻”，靠近绘图区域当前选择的对象，不再总是呆在视图的左上角。
- 如果移动了绿色快捷属性框，现在可以实行返回操作回到默认位置。如果快捷属性框不在其默认位置，可以在视图的左上角找到召返按钮。

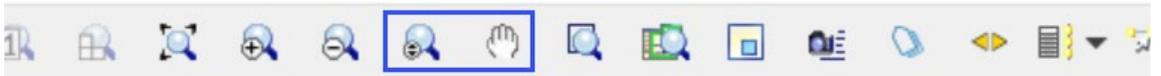


-
- 我们对原本位于左边属性框用来隐藏属性框的“处理”按钮进行了移除。相应地您会在右上角找到一个图标。
- 如果快捷属性框被隐藏，则会在其原来的位置出现另一个图标，以方便您找回：



-
- 您可以在这里了解更多关于新的快捷属性功能的信息：[使用快捷属性更改组件属性](#)

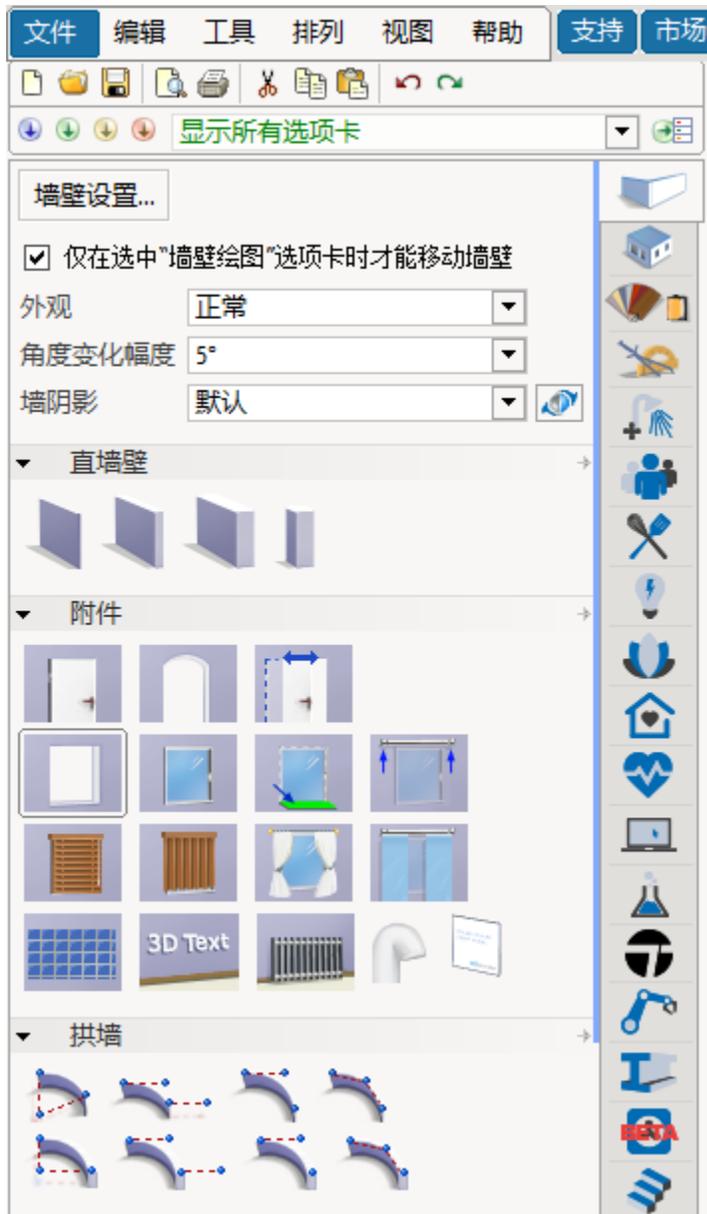
- 当点击 2D 或 3D 视图时，我们做到了在选择小对象或细线时操作更加简单。
- 在 2D 和 3D 工具栏中添加了新的导航工具，使导航更便捷：



-
- *2D 缩放，移动*

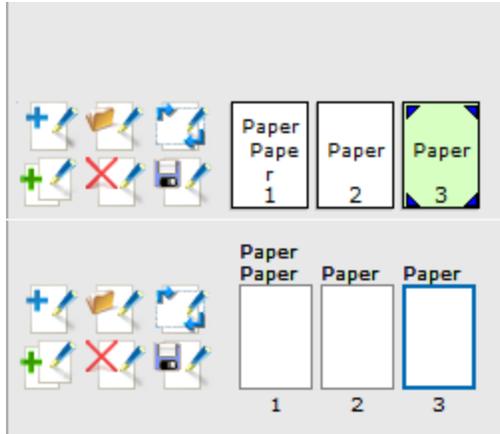


-
- *3D 缩放、移动、圆形、平移、标高*
- 这些工具将在本帮助文章中进行介绍：[基本工具、图标和图形标志](#)
- 为了提高建筑墙体的处理效率，我们稍微重新排序了选项卡中各个部分的位置，让更常用的工具组保持在顶部且方便触及。



图纸视图更新

- 增加了对图纸的支持，让文本的两行作为图纸名字的一部分。作为这一变化的一部分，图纸的名字也被移到图纸缩略图的上面，而不是内部。



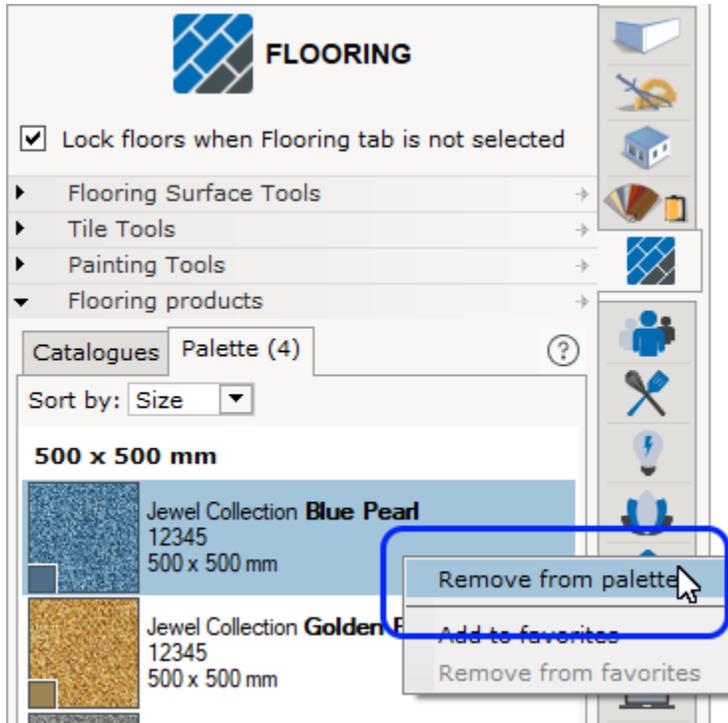
- 使用前 使用后
- 增加了支持使用鼠标滚轮滚动图纸缩略图列表的功能。通过图纸缩略图列表的设置是改进导航的一个方面，如果您喜欢单击并拖动，而不是使用滚轮，我们进行了让滚动条略厚的操作，让它更容易抓取。
- 改进过程中，我们删除了原来的导航箭头按钮，节省了空间，减少了杂乱。
- 您现在可以通过使用视图剪辑编辑模式把尺寸（但不是链条尺寸）放在二维视图剪辑中。这些放置进视图剪辑的尺寸是唯一的且不出现在主绘图视图中。
- 这应该有助于减少混乱无序，降低您要用到的图纸的复杂性。
- 图纸管理器对话框现在支持拖拽功能来重新排列图纸。
- 图纸小组合作模式的只读/编辑模式也添加了图标。
- 本帮助文章已经更新，并呈现这些变化：[组织和编辑图纸](#)

对组件进行捕捉和循环更新

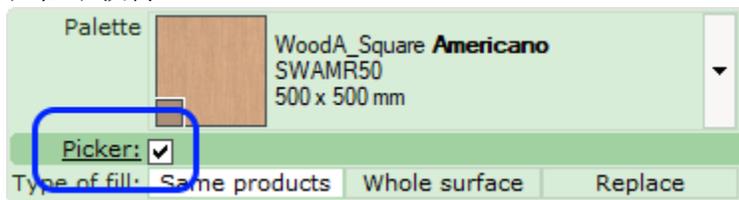
- 拖放大多数产品的任一捕捉点，围绕其中心点旋转，可以轻松地进行旋转。
- 点击[此处](#)了解更多信息：[旋转对象](#)
- 我们增加了额外的捕捉点到（Plain）单色天花板，以允许形状实现延伸控制。
- 一旦从快捷属性框中解锁天花板，新的捕捉点将自动变得可用。

地板插件程序增强

- Flooring（地板）现在完全支持调整地板表面的大小和改变原点，删除产品时将不再从“地板面”移除产品。
- 您现在可以使用右键单击菜单从调色板中删除产品。



- 除了（和以前一样）可以通过键盘快捷键访问之外，**Picker（选择器）**特性现在也可以从每个不同的绘画工具（画笔、桶填充、线条和渐变）的快捷属性框中获得。



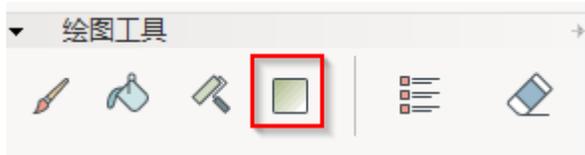
- 我们新添加了一个新的瓷砖工具，可以提供多选瓷砖以及旋转和切割瓷砖。这些工具既可以使用单个瓷砖，也可以使用选择集。



- 通过使用新的**消除孔**工具，您可以消除“地板面”的孔，即修补有开口的“地板面”。



- **渐变**工具可以用于混合不同的地板产品，以实现比较具有艺术性的设计，特别是常见在安装图案中使用小瓷砖。可以使用快捷属性框从各种渐变模式中进行选择。



- 橡皮擦工具已经升级成为一个拥有包含各种橡皮擦类型的快捷属性框。



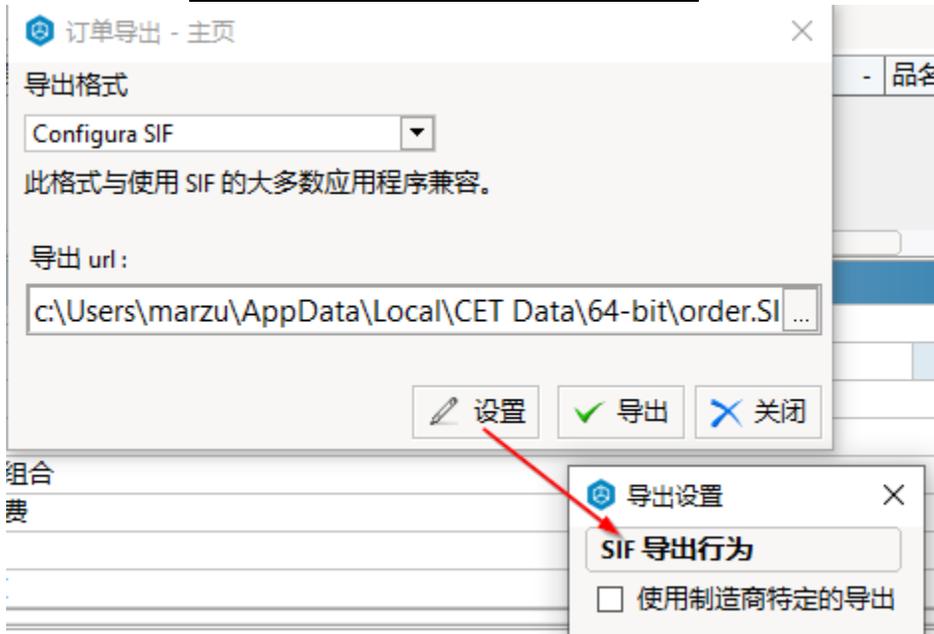
- 地板插件在 CET 控制面板中有专属条目；在这里，您可以找到诸如度量首选项（公制或英制）之类的设置，在这里 CET 会保留图案和定制产品，以及控制在地板选项卡中显示哪些目录。
- 地板产品部分的目录选项卡中的搜索字段现在还支持按产品编号进行搜索。
- 最后，我们还添加了基于标签、产品或组的筛选产品图例功能。
- 请在这里查阅我们关于地板的文章：[地板](#)

其它

- 我们添加了支持分类执行撤销/重做操作的对话框。
- 部分标记对话框有一个新的工具，方便删除选项卡。这个新的“从选项中移除”工具类似于现有的“应用于所有选项”，但工作方式相反。
- 工作模式编辑器现在支持编辑现有的工作模式，而不必先创建要编辑的工作模式的副本。
- 创建或编辑工作模式
- 工作模式设置现在也可以通过网络轻松分享给同事。
- 共享工作模式
- 图片实验室的 2D 视图中的照片设置现在有了一套新的工具来实现更精确控镜头。



-
- 更多关于此的信息：[照片设置-2D 照相机设置](#)
- SIF 导出现在有一个设置对话框，允许控制输出格式；要么遵循特定厂家的设置，要么使用 Configura 推荐的默认导出设置。
- 在这里查看：[导出物品试图为 SIF（标准图像文件）](#)



-
- 对话框默认使用 Configura 推荐的设置，但会记住关闭对话框时它所处的最后一个状态。

修正与强化

性能提高

- 提高了复制大量目录对象时的性能。
- 提高了一些可伸缩目录对象的插入性能。
- 改进了包含大量方案的图纸的加载时间。
- 提高了使用“可见性”、“筛选器”和“块”时的性能。
- 提高了在不同窗口中使用多个图纸时重新加载已打开图纸时的性能。这之前会导致 CET 暂时卡死。
- 通过简化图纸缩略图的内容来改进图纸视图性能。
- 改进了撤销操作的性能。
- 提高了使用协作插件时图纸视图的性能。应该消除不必要的卡死防止发生每次都要选择图纸的情况。
- 改进了地板扩展和切割瓷砖工具的性能，这可能导致它使用过量的 RAM 来存储执行撤销操作所需的信息。
- 改进了地板扩展的性能，防止不必要地在内存中存储大量地板产品信息，从而导致过多的 RAM 使用。

崩溃修复

- 修复了在楼梯上放置或移动工业栏杆时可能导致碰撞的问题。
- 修复了图纸加载时包含物质对象可能导致崩溃的问题。

漏洞修复

- 移除控制面板中的精确尺寸设置，因为其始终工作不正常。精确尺寸的移除不会对其它事情产生太大影响。
- 修复了控制面板中相机步长角度设置的问题（阻止步长正确地将相机停在所需的角度）。
- 修复了文本和尺寸对象在不同视图模式之间复制/粘贴的问题，问题可能导致对象在打印时不可见。
- 修复了图片实验室的多选项渲染的问题，当一次渲染大量图像时，问题可能会导致对话框底部的按钮被隐藏。
- 修复了部分标记对话框的问题，问题可能导致列出的选项卡应用到备选方案而不是当前活跃方案。
- 修复了包含门的面板问题，问题可能致使面板延伸时增加多个新门。

- 修复了插入面板时的连续选项的问题，问题可能导致放置过程中第二次点击后插入卡住。
- 从楼梯快捷属性框中删除了自定义栏杆的锁定选项，因为这一选项的行为不一致且容易使人混淆。
- 修复了带有分组线条的箭头工具的问题，问题可能导致工具显示在其他对象的顶部。
- 修复了图纸视图中的照片的问题，即当他们的图像在图片实验室重新渲染时，会阻止他们正确地更新。
- 修复了 RevLink 和 Revit 的日语版本的问题，即当从 CET 导入时，会导致模型在 Revit 中重复。
- 修复了材料资源管理器的问题，即当使用应用材料工具悬停时，可能会导致一些对象丢失它们的默认材料。
- 修复了编辑图形和 SketchUp 导出的问题，它阻止编辑的图形导出，只能导出基本对象。
- 修复了商业室内设计库插件的问题，该插件可能会阻止安装文本在 2D 中显示 Fleetwood manufacturer 目录中的一些对象。
- 修复了商业室内设计库插件的问题，当 CET 关闭时，它会阻止可执行文件关闭。
- 修复了商业室内设计库插件和特殊问题，当试图应用更改时，它可能会导致对零件描述和目录代码的更改被还原。
- 修复了商业室内设计库插件的问题，它会阻止 3D 视图的背景色在离开替换模式后恢复正常。
- 修复了商业室内设计库插件和替换工具的问题，它将导致 3D 视图即使手动关闭替换模式选项也无法在替换完成后恢复正常。
- 修复了商业室内设计库插件的问题，该插件问题会阻止带有白线的物体自动切换到黑色。
- 修复了商业室内设计库插件的问题，当删除图层链接时，插件会阻止类别的更改正确更新对象。
- 修复了商业室内设计库插件的问题，该问题可能导致它不正确地显示关于没有安装版本 5 目录的黄色警告消息。
- CET 现在将打开目录管理器对话框，允许您至少启用一个目录。
- 修复了商业室内设计库插件的问题，当加载图纸时，它可能会导致转换空间进度条出现；然后卡在 0%。
- 修复了地板插件和块的问题，这可能会阻止块内部的瓷砖在产品图例中得到正确的说明。
- 修复了 3D 视图中地板插件和选择的问题，这将导致 CET 选择所有重叠的地板，而不仅仅是顶部。
- 修复了地板插件和产品图例的问题，当导出到 PDF 或 PowerPoint 时，这个问题会导致不显示纹理。
- 修复了地板插件和自定义产品对话框的问题，这一问题将很难在产品信息字段之间使用选项卡导航。
- 修复了协作的问题，该问题将错误地允许“级别”选项部分标记处于只读模式。

- 当打开一个协作项目时，CET 将自动关闭 Autosave 特性，以尽可能地减少对性能的影响，因为协作项目可能包含非常大量的数据。
- 如果自动保存被禁用，CET 将显示一条通知消息来提醒您这个改变。如果您仍然想要打开 Autosave，您可以重新启用，CET 不会再对其关闭。