

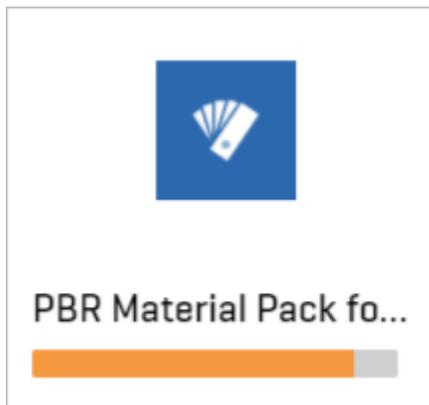
## CET 13.0 Minor:

### 新功能&变化

用于商业室内设计的 PBR 材料

此次更新推出了一个新的插件：用于商业室内设计的 PBR 材质包。

这个插件包含与现有材质包插件相同的材质类别；根据用户的输入和反馈，共提供了 174 种现代化材料。



如果想要搜寻更多 PBR 材料，您还可以登录环境 CG 网站（[ambientCG - Public Domain Resources for Physically Based Rendering](#)）进行查看。CG 网站提供有关这一材质包的大量真实材料，还有更多免费材料可供下载。

这一插件是使用现代化材质包取代原有材质包插件的第一步。现代化材质包专为各行业量身定制，减少了不同设计师团队通常各自不会使用的材料。

### 修复&增强

## 优化

- 优化了 CET 的启动时间。
- 优化了目录（Catalogue）对象的“快速”属性框的性能，这也解决了属性框闪烁的问题。
- 优化了在图片实验室中选择使用背景的性能。
- 优化了在创建包含大量文章视图页面的 PDF 文件时的性能。
- 优化了复制对象时的性能。
- 提高了包含目录对象绘图的加载速度。
- 优化了附加“显示”部分标记颜色加载项的“视图剪辑”的性能。

## 崩溃修复

- 修复了切片形状工具和自定义级别可能导致崩溃的问题。

## 错误修正

- 修复了图片实验室中背景图像可能导致内存溢出的问题。
- 修复了图片实验室中使用“撤销”后 2D 相机无法正确更新的问题。
- 修复了图片实验室中会阻止渐变图案后期处理效果正确应用的问题。
- 修复了导入的 CAD 文件导致 CET 在 CAD 对话框中单击“重新加载”时无法正确更新文件的问题。
- 修复了 CAD 导出会阻止块导出的问题。
- 修复了可能导致对话框比屏幕高的计算问题。
- 修复了在不同窗口中打开的多个绘图，导致“文件”菜单无法正常工作的的问题。
- 修复了在不同窗口中打开的多个绘图的问题，该问题会导致在一个窗口中点击的按钮出现在所有其他窗口中被点击的情况。
- 修复了“组件”选项卡配置器在重启 CET 后默认为“全部显示”的问题。
- 修复了“影视工作室”在选择放置的“更换目标”时可能导致旋转点出现的问题。使用这些旋转点将删除“路径编辑”工具。
- 修复了 3D PDF 插件可能导致导出的透明材质变为不透明黑色的问题。
- 修复了抓取对象时无法移动而不捕捉的问题，
- 仅选择单个对象时，该选项不起作用。
- 修复了“分类”对话框在使用“撤销”时有时会导致对象被取消选择的问题。
- 修复了用于黑白视图剪辑的 Paper View（图纸视图）加载项的问题，该问题在与显示部分标记颜色的加载项配对时无法工作。
- 修复了旋转插入图像在打印后会导致图像在绘图中倾斜的问题。
- 修复了“材质选择”对话框中的筛选功能阻止材质应用的问题。
- 修复了可能阻止鼠标光标颜色变为蓝色（指示对象可以移动、连接或复制）的问题。
- 修复了选择帧有时会阻止其更新的问题。
- 更新了“单个/组”选择工具栏选项的工具提示

- 更新了“实时启用更高层次 3D 细节”的控制面板选项名称，改为“启用实时细节级别”。
- 修复了在不同窗口的多个绘图问题，该问题会导致从 2D/3D 工具栏启动的工具行为不一致。