

# CET 12.5 补丁 1 · 发布说明

---

2021 年 12 月 20 日

## 修复与改进

### 改进

- 渲染室中全景背景的列表现在可自动滚动到新导入的全景图的位置。
- 将渲染室后期处理中的颜色重置按钮移动到了底部，以更好地表明该按钮能重置自动调温做出的修改。

### 崩溃修复

- 修复了应用材质时可能导致崩溃的问题。
- 修复了当改变灯光组的亮度设定时可能导致崩溃的问题。
- 修复了渲染室可能导致系统崩溃的问题。
- 修复了批量材质转换器可能导致崩溃的问题。

### 漏洞修复

- 修复了当使用渲染室中的现实光效预设时，可能导致定制天花板格栅灯变黑的问题。
- 修复了材质浏览器可能导致当前材质受之前打开的材质折射度修改影响的问题。
- 修复了西班牙语版和丹麦语版材质浏览器中的一些翻译问题。
- 修复了图纸视图中将插入的图片设置为“下层”时，可能导致图片无法删除的问题。
- 修复了 AutoCAD 中镜像过的对象导入 CET 后，3D 视图颜色不正确的问题。
- 修复了 CAD 文件被错误分类为超大文件导致无法导入的问题。
- 修复了 RevLink 导出到 Revit 时，可能将一些导出的 CAD 文件错误标记为损坏的问题。
- 修复了材质浏览器可能导致白色塑料材质显示为灰色的问题。