

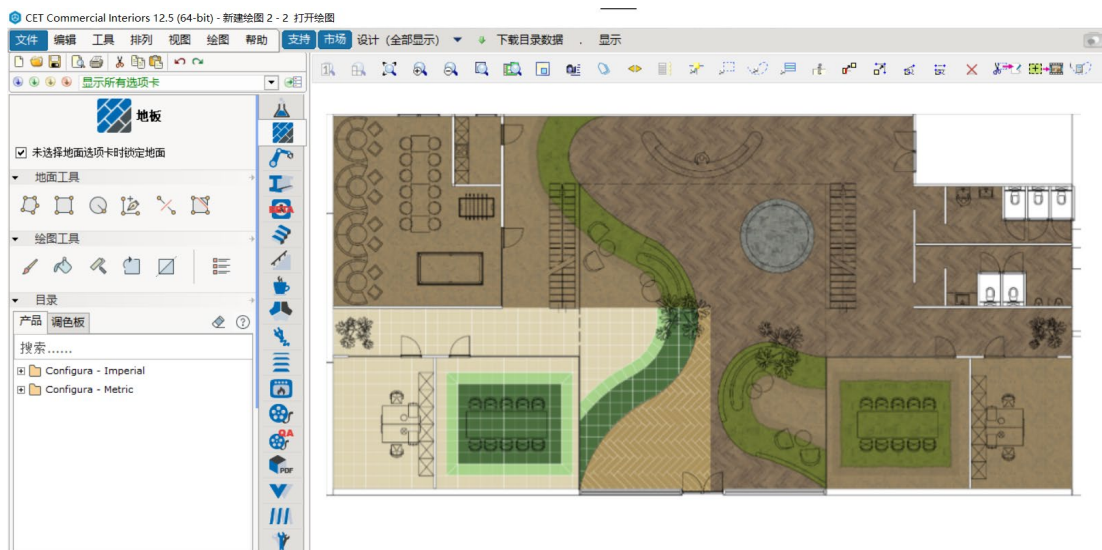
CET 12.5 Minor · 发布说明

2022 年 2 月 21 日

新功能 & 变化

可用的新插件

- 在此版本的 CET，我们引入了地板插件！



此插件会提供给所有商业室内设计版本的 CET 用户，并且正如恩菲亚发布的众多插件一样，用户可免费下载和使用。

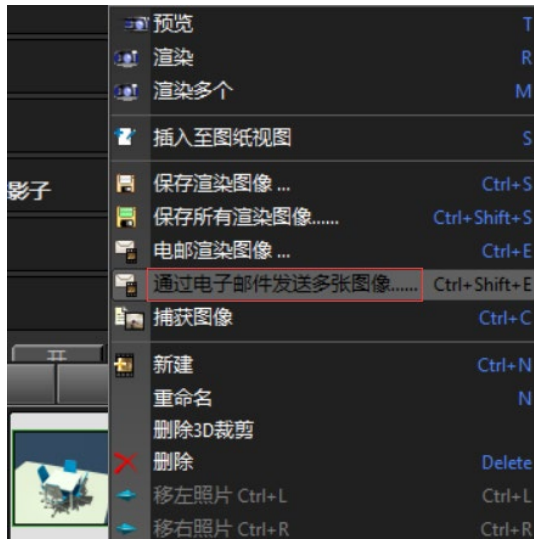
此插件让用户可以界定地板的范围，然后用瓷砖填充地板，创建各种不同的布局。

刚开始的时候，该插件将包括两个瓷砖目录：一种基于公制尺寸，一种基于英制尺寸。这两种类别涵盖了美国国内大多数常见的瓷砖尺寸。

我们期望在未来的更新中，能给此插件增加更多的功能。

渲染室

- 渲染室现在有一个选项，可以用电子邮件同时发送多个渲染好的图像。



- 添加了一个警告。该警告当渲染室超过之前的图像缓存值限制（所有渲染图像允许的最大尺寸）后启动渲染时生效。

如果超过了这个限制，CET 将自动扩大缓存值，以防止当前正在渲染的图像丢失，从而防止工作成果的丢失。

- 渲染室灯光设置现在可以在不同灯光模式之间切换时，记住太阳的位置。
- 为了更容易控制图片的渲染顺序，当同时渲染多张图片时，渲染队列现在会强制按正确的顺序渲染图片，而不是随意地进行渲染。

建筑

- 曲面墙现在支持添加直版的窗户（及相关配件）以及直版的门和拱门。

注意：在这个版本中，不能将推拉门添加到曲面墙上。

- 增加了一种新型的推拉门，支持二轨推拉门。



- 现在支持将双扇门设置为子母门，子门和母门的大小不一致。

其他

- 增加了对导入 SketchUp 2021 版本的文件格式的支持。
- 增加了对 AutoCAD 2022 DWG 文件格式的支持。
- 增加了在导入的 DWG 文件中使用外部参照剪裁 (XClip 命令) 的支持。

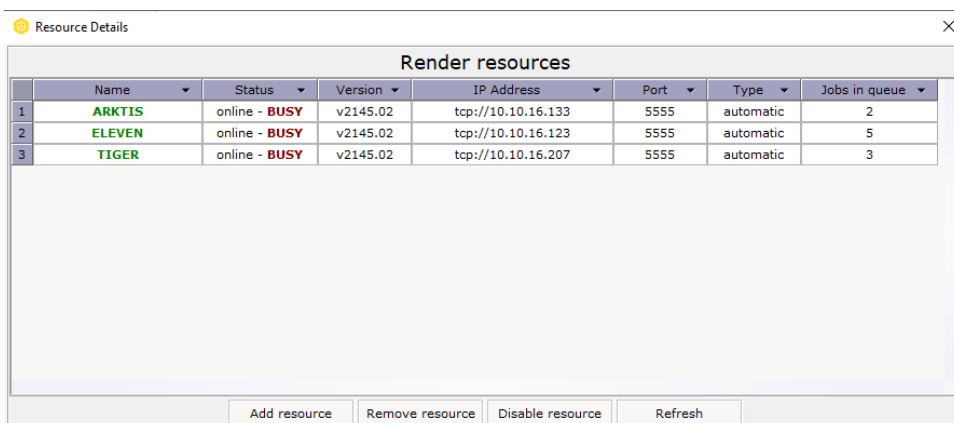
注意：目前只支持矩形剪裁，不支持多段线剪裁。

- 为方便起见，2D 视图剪辑现在有一个圆形选项。虽然可以用椭圆工具创建一个完美的圆，但这个新增的功能有望节省时间和精力。

修复和优化

优化

- 通过减少服务器接受渲染任务的等待时间，以及改进可用服务器之间的任务调度，提高了独立渲染服务器的性能。
- 改进了“渲染加速器”插件的界面，使“渲染资源”对话框更易于使用，例如：
 - 支持按不同列排序
 - 可调整列宽
 - 优化了对话框大小调整的机制
 - 如果资源列表太长，无法适应对话框大小，可以滚动该列表
 - 总体布局优化



The screenshot shows a window titled "Resource Details" with a close button (X) in the top right corner. Inside the window is a table titled "Render resources" with the following columns: Name, Status, Version, IP Address, Port, Type, and Jobs in queue. The table contains three rows of data. Below the table are four buttons: "Add resource", "Remove resource", "Disable resource", and "Refresh".

| | Name | Status | Version | IP Address | Port | Type | Jobs in queue |
|---|--------|----------------------|----------|--------------------|------|-----------|---------------|
| 1 | ARKTIS | online - BUSY | v2145.02 | tcp://10.10.16.133 | 5555 | automatic | 2 |
| 2 | ELEVEN | online - BUSY | v2145.02 | tcp://10.10.16.123 | 5555 | automatic | 5 |
| 3 | TIGER | online - BUSY | v2145.02 | tcp://10.10.16.207 | 5555 | automatic | 3 |

- 工具栏中启用/禁用捕捉的切换键现在会记住其在当前会话中的状态。关闭 CET 时，它会自动恢复为启用状态。
- 对于包含很多图纸，或图纸内容复杂，或图纸多且复杂的绘图时，切换到“图纸视图”时的性能有所提高。
- 当使用更高级别的渲染设置（“高级”模式下渲染质量设置为 80+）时，渲染室中的渲染质量得到改善。

我们还对改变渲染质量滑块设置时的后台处理进行了优化，这将提高渲染的质量或增强渲染性能，具体取决于正在渲染的场景。

CET 不会更改现有照片的渲染质量设置。这些更改只对新照片，或当你更改现有照片的质量滑块设置时生效。

如果时间紧迫或缺乏耐心，强烈建议您避免使用绝对最大质量设置（100）。我们已经提高了允许的最大质量，这意味着当质量达到绝对最大值时，渲染图像所需的时间将大大延长。

- 提高了大型 DWG 文件的导入速度，以及此类文件的 CAD 设置对话框的响应速度。
- 提高了在 CAD 对话框中修改 DWG 图层的可见性/颜色的速度。
- 改进了对导入的 DWG 文件中不同线型的处理；CET 现在应该正确识别和显示虚线和点线的基本形式，只要它们不包含文本或特殊符号。
- 改进了 ProjectSymbols 插件的几个方面的性能：如启动时间更短，复制/粘贴工具响应速度更快，材质的加载速度更快等。
- 提高了包含上千个墙和楼层的分区的加载速度。
- 改进了当 2D 视图中有大量的对象时使用删除器的性能。

漏洞修复

- 修复了绘图加载问题。该问题将导致 Windows 标记为 2003 年之前最后一次修改的绘图拒绝打开。现在，CET 在加载如此旧的绘图时，将显示警告信息。
- 修复了在极少数情况下，可能导致 CET 恢复到旧版本，有时甚至在发生这种情况后拒绝启动的问题。
- 修复了图纸视图中视图剪辑的“可见性设置”对话框的问题。该问题可能会导致对话框在 CET 主窗口后面打开。
- 修复了 DWG 导入和细节级别的问题。该问题可能会导致低于特定大小阈值的圆形对象看起来不再像圆形。
- 修复了 CAD 设置对话框的问题。该问题会导致该对话框在对原始文件进行更改并要求 CET 重新加载时，无法正确更新导入的 DWG 文件的所有实例。
- 修复了 CAD 设置对话框中的问题。该问题会阻止图层颜色更改应用于备选方案（备选方案 1 除外）中的 DWG 文件。

- 修复了 DWG 导入和外部参照 (Xref) 文件的问题。该问题可能会导致导入后，外部参照出现在错误的位置。
- 修复了 DWG 导入可能导致某些文件缺少 2D 线的问题。
- 修复了导入的 DWG 文件的问题。该问题会造成某些 2D 文本和线即使设置为“显示”，在 3D 视图中也不可见。
- 修复了 DWG 导出的问题。该问题会阻止块内的对象正确导出，导致它们分散在导出的 DWG 周边。
- 修复了 DWG 导出的问题。该问题会导致如果导出包含了导入的 DWG，则门洞的弧线和直线会被混淆。
- 修复了 DWG 导出和导出填充图形选项的问题。该问题会导致圆形和椭圆无法导出。
- 修复了渲染室中的轮廓叠加选项导致无法关闭后期处理中的色调映射的问题。
- 修复了渲染室的问题。该问题会导致当调整渲染质量时，图像渲染时间增加太多，甚至即使降低了对质量的要求，仍然增加了所需的渲染时间。
- 修复了材质浏览器和通过 Windows 资源管理器重命名材质文件的问题。该问题会阻止新名称的显示。
- 修复了渲染室的问题。该问题会导致如果某种材质已经添加了自发光，则忽略其自发光的设置。
- 修复了 PBR 材质和透明度的各种问题。
- 修复了在渲染室重新渲染时，图纸视图中的照片无法更新的问题。
- 修复了建筑墙的问题。该问题可能会导致其中一面变得透明。
- 修复了楼层的问题。该问题会导致对有开口的楼层进行复制时生成的数量过多，并且错误地将开口与其原本所在的楼层进行关联。
- 修复了从计算对话框中移除物品视图时显示的确认对话框的问题。如果通过单击角落中的红色 X 取消，确认对话框将不再移除物品视图。
- 修复了价格列表下拉菜单中的货币以随机顺序而不是按字母顺序排序的问题。
- 修复了保存收藏夹的问题。当目标路径是一个网络硬盘并且通过快捷方式访问时，该问题可能会阻止保存对话框显示现有的文件。
- 修复了收藏夹的问题。该问题可能会导致如果通过拖放的方式将收藏夹文件加载到某些视图模式，则生成的对象不可见。

- 修复了下载目录数据的问题。该问题可能导致即使下载已完成，进度条仍停留在 0%。
- 修复了当按下 Ctrl+Tab 键时对象属性框折叠，而不是在打开的绘图之间切换的问题。
- 修复了工业楼梯的问题。该问题可能会导致将 IBC 2015 栏杆捕捉到匹配楼梯平台时护栏丢失，也可能导致护栏的属性框被禁用。
- 修复了复制工具和保持原始属性框选项（如果未选中）的问题。该问题可能会导致复制工具删除所有捕捉到原始对象的复制对象。
- 修复了自动标记的问题。该问题会阻止自动标记自定义形状对象以及地毯和覆盖物。
- 修复了 Revit 的 RevLink 插件的问题。该问题会导致它不会提示有新版本可用。
- 修复了 ProjectSymbols 对象的问题。该问题会导致其属性框中的默认选择是其他项，而不是第一项。
- 修复了 ProjectSymbols 和 SIF 导入的问题。该问题会导致当使用多个选择列表时，导入的 SIF 被添加到最后更新的选择列表而不是当前选中的选择列表。
- 修复了 ProjectSymbols 和 Zilenzio 厂家目录的问题。该问题会导致其产品代码无法显示在计算视图中的问题。
- 修复了图纸分区和导入的 DWG 文件的问题。该问题会导致出现关于定位缺失 DWG 文件的对话框。导入的已经嵌入图纸分区 DWG 文件不应该再丢失。
- 修复了修订历史对象的问题。该问题会导致当点击快捷属性框中的值字段时，由多行文字组成的描述被删除。